

Emulator povijesnih informacija

Europska unija je potakla novi razvojni projekt u okviru kojeg bi nastalo okruženje u kojem bi se moglo pogledati sadržaj, pa čak i pokrenuti programe za većinu zapisa koji su se pojavili u informatičkoj povijesti.

Projekt nazvan **KEEP** (*Keeping Emulation Environment Portable*) nudio bi programsku podršku koja će biti u mogućnosti prikazati sadržaj kod statičnih i dinamičkih digitalnih objekata. To uključuje tekst, zvuk, slike, video, web stranice, baze podataka, pa čak i video igre.

Cilj autora ovog programa je omogućiti putem **KEEP**-a pregled različitih računalnih datoteka i digitalnih formata koji su nastali od 1970. pa nadalje, tako da bi se davno izgubljeni i zaboravljeni formati mogli čitati. Emulator bi trebao biti redovno ažuriran kako bi se formati koji se više ne koriste zadržali i u budućnosti.

EU je za ovaj projekt izdvojila 4,02 milijuna EUR-a, a zamišljen je u suradnji sa sedam europskih partnera iz različitih zemalja, uključujući sveučilišta i knjižnice.

Projekt bi trebao omogućiti čitanje materijala koji se sada čuvaju samo u digitalnom obliku koji zbog razvoja tehnologije s vremenom postaju nečitljivi.

Britain's National Archive procjenjuje da danas posjeduju dovoljno informacija za popunu oko 580.000 enciklopedija u formatima koji više nisu široko dostupni. Također su izračunali da se u Europi zbog troškova pri kašnjenju i zastoju uzrokovanih teškoćama u pristupu i razvrstavanju starih digitalnih datoteka gubi oko 3 milijarde EUR-a godišnje.



pon, 2009-03-02 10:31 - Antonela Banovac **Vijesti:** [Zanimljivosti](#) [1]

Vote: 0

No votes yet

Source URL: <https://sysportal.carnet.hr/node/530>

Links

[1] <https://sysportal.carnet.hr/taxonomy/term/44>